

игра  
**"БОГАТЕЙ"**  
для дошкольников

**Цель игры - разбогатеть, т. е. купить дом, автомобиль и другие товары.**

Число игроков от 2 до 4, можно играть командами по 2 человека на 1 –ну фишку.  
Возраст от 4-х лет.

**ПОДГОТОВКА**

**Внимание: акции в игре для дошкольников не используются.**

1. Разложите игровое поле и раздайте всем игрокам по одной карте покупок.
2. Поставьте фишки всех участников на позицию №1 – “Банк”.
3. Внутри игрового поля (где надпись “МАГАЗИН”) положите карточки с изображением товаров.
4. Рядом с игровым полем выберите место для кассы, куда положите деньги.
5. Решите (или разыграйте), кто делает первый ход.

**НАЧАЛО ИГРЫ**

1. Игроки стартуют с позиции №1 – “Банк”.
3. Участники по очереди бросают кубик и делают ходы, передвигая свои фишки на выпавшее количество позиций.
4. Если в результате хода выпала доходная игровая позиция, получите денежную купюру. Если выпала убыточная позиция, отдайте денежную купюру или товар.
5. Передайте ход следующему игроку.

**ПРАВИЛА.**

**Получение дохода.**

На доходных позициях ( № 2,3,4,5,6,7,9,10,11,20,22) игроку выдаётся одна денежная купюра.

**Убыток.**

На убыточных позициях (1,8,12,14,16,18,21) игрок должен отдать одну денежную купюру или одну карточку с изображением товара.

**Покупка товара.**

Полученные деньги обмениваются на товары когда до игрока доходит очередь ходить или когда ведущий объявляет поход в магазин. При этом за 1-ну купюру можно купить один любой товар (цены на товары в игре для дошкольников значения не имеют).

**Карта покупок.**

Карточки с товарами укладываются в ячейки карты покупок в соответствии с ценой товара. Т.е. карточку с товаром ценой 1000 р. надо положить в ячейку карты покупок соответствующую цене 1000 р., соответственно карточку с товаром ценой 2000 р. надо положить в ячейку карты покупок соответствующую цене 2000 р. и так далее. Нельзя брать товар, если для него нет соответствующей свободной ячейки в карте покупок. Если детям это сложно, карточки могут укладываться в ячейки карты покупок в произвольном порядке.

**Завершение игры.** Победителем становится игрок, заполнивший карту покупок раньше других или успевший получить больше товаров.

## **ДЕЙСТВИЯ НА ИГРОВЫХ ПОЗИЦИЯХ**

№1 - БАНК: Отдайте денежную купюру.

№2 - ПРЕМИЯ: Получите денежную купюру.

№3 - РОСТ КУРСА АКЦИЙ: Получите денежную купюру.

№4 - ПРИЗ: Получите денежную купюру.

№5 - УДАЧНАЯ ПОКУПКА: Получите денежную купюру.

№6 - ЛОТЕРЕЙНЫЙ БИЛЕТ: Получите денежную купюру.

№7 - ПОВЫШЕНИЕ ПО СЛУЖБЕ: Получите денежную купюру.

№8 - ИНФЛЯЦИЯ: Отдайте денежную купюру.

№9 - НАГРАДА: Получите денежную купюру.

№10 - ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ЗАРАБОТОК: Получите денежную купюру.

№11 - РОСТ КУРСА АКЦИЙ: Получите денежную купюру.

№12 - ПОЖАР: Отдайте денежную купюру.

№13 - АВАНТЮРА: Можете рискнуть всем, что имеете, но можете просто пропустить ход. Если рискуете, кубик нужно бросить второй раз и по шкале расположенной на игровой позиции определить - повезло или нет ("+"-выигрыш, "-"-проигрыш). Если выиграете, получите денежных купюр в два раза больше, чем у Вас есть, если проиграете, потеряете абсолютно всё.

№14 - КРАЖА: Отдайте денежную купюру или товар.

№15 - РИСКОВАННАЯ СДЕЛКА: Кубик нужно бросить второй раз и по шкале расположенной на игровой позиции определить - повезло или нет ("+"-выигрыш, "-"-проигрыш). Если выиграете, получите один товар. Если проиграете, отдайте один товар.

№16 - ИНФЛЯЦИЯ: Отдайте денежную купюру или товар.

№17 - МЁРТВЫЙ СЕЗОН: пропускаете ход.

№18 - ПАДЕНИЕ КУРСА АКЦИЙ: Отдайте денежную купюру или товар.

№19 - АРЕНДА: если у Вас нет дома, надо заплатить за аренду жилья и отдать денежную купюру или товар. Если есть дом, получите доход от сдачи его части и получите денежную купюру.

№20 - ПОДАРОК: Получите денежную купюру.

№21 - ЛИЧНЫЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВА: Отдайте денежную купюру или товар.

№22 - ВЫГОДНАЯ СДЕЛКА: Получите денежную купюру.

### **Комплект игры:**

1. Игровое поле.
2. Кубик.
3. Фишки – 4 шт.
4. Товарные карточки – 56 шт.
5. Карта покупок – 4 шт.
6. Инструкция.